



El Torneo Internacional de Rugby modalidad Seven a Side “Wallace Rugby Sevens 2019” se regirá por este Reglamento. A falta de norma expresa, se aplicará la normativa de la World Rugby. La fase campeonato se llevará a efecto los días sábado 25 y domingo 26 de mayo de 2019, en las instalaciones del Parque Panamericano de Villa María del Triunfo en Villa María del Triunfo, Lima, Perú.

1. Generalidades: En la Fase Campeonato de Clubes participarán 16 equipos masculinos y 6 equipos femeninos.
2. Delegaciones: Cada equipo deberá nombrar una Delegación Oficial integrada por 13 o 14 personas. 12 jugadores más 1 manager y/o 1 entrenador).
3. Seguro y Cobertura Médica: Todos los jugadores deberán contar con un seguro o cobertura médica. La Organización no tendrá ninguna responsabilidad a este respecto, y sólo proporcionará una atención básica en cancha, más el traslado en ambulancia del jugador lesionado al centro asistencial que el manager indique, en caso de ser necesario.

Al inscribirse los jugadores liberarán a la organización de toda responsabilidad sobre el particular.

4. Apta Médica: Se entiende que todos los jugadores participantes están aptos para la práctica de este deporte y será responsabilidad exclusiva del Club o Selección participante que así sea.

La organización (Alumni Rugby Club) no es responsable del no cumplimiento de esta disposición.

5. Elegibilidad: Tanto los clubes y selecciones participantes como los jugadores que los representen deberán pertenecer a un Club o Entidad de Rugby afiliada a una Asociación o Unión reconocida por la respectiva Federación o Unión nacional.
6. Nómina: Los equipos deberán presentar una nómina de 12 jugadores, en el formato que entregará la organización, antes del sábado 25 de mayo de 2019 a las 08:30 horas vía email al [info@wallace7s.com](mailto:info@wallace7s.com). Los jugadores deberán estar debidamente acreditados frente a sus respectivas federaciones o uniones.



La nómina de inscripción de cada equipo deberá contener, además del nombre del Club:

1. Nombre y apellidos de cada jugador
2. Número de camiseta con la que jugará dicho jugador durante el Torneo (1 al 12).
3. Número del documento de identidad.
4. Nacionalidad
5. Declaración del Manager, acreditando que:
  - a. Todos los jugadores son elegibles para representar al Club, de acuerdo a este Reglamento, y que no están cumpliendo sanción.
  - b. Todos los jugadores tienen seguro o cobertura médica.
  - c. Todos los jugadores están médicamente aptos para la práctica del Rugby.
  - d. Se exime de responsabilidades a la Organización y a los patrocinadores, auspiciadores por accidentes u otras situaciones ocurridas en el transcurso del Torneo.
  - e. Todos los jugadores son mayores de 18 años. (En caso que un equipo tenga dentro de sus filas a un jugador que no haya cumplido la mayoría de edad, deberá presentar una Declaración del padre/madre/tutor mediante la cual lo autoriza expresamente para participar en el evento).

6. Color (es) de la camiseta oficial y de la camiseta de alternativa, pantalones y medias. No se permitirá incorporar a jugadores invitados que hayan ya jugado por sus respectivos clubes en el torneo.

7. Sorteo y fixture

- 1) Los equipos sortean su ubicación dentro del tier (pecera):
- 2) Se sortea ubicación del tier dentro del Fixture. El sorteo se hará el día miércoles 22 de mayo de 2019 a las 12:00 horas en el lanzamiento oficial del torneo.

De acuerdo al sorteo se cumplirá el Fixture, que se iniciará con el partido N° 1 a las 11:30 horas.

8. Puntuación y Empates: La puntuación de acuerdo al resultado de cada partido será:



- Partido ganado: 4 puntos
- Partido empatado: 2 puntos
- Partido perdido: 1 punto
- WO: 0 punto

Los puntos se otorgarán al término del partido y no se jugará tiempo extra.

Finalizado todos los encuentros de cada Grupo, se confeccionará una Tabla de Posiciones, en la cual se ubicará a los equipos de acuerdo a la puntuación obtenida (1o, 2o y 3o). Participarán en las semi finales de copa de bronce los 3o lugares de cada grupo. Participarán en las semi finales de copa de Plata los 2o lugares de cada grupo.

Participarán en las semi finales de copa de Oro los 1o lugares de cada grupo.

En caso de producirse una igualdad en el puntaje final de cada Grupo, entre dos equipos, el lugar de preferencia en la Tabla de Posiciones se definirá de acuerdo al siguiente procedimiento:

1. Ganador del partido entre los equipos comprometidos.
2. Mejor diferencia de puntos entre los anotados a favor y los recibidos en contra.
3. Mejor diferencia entre los tries anotados a favor y los tries anotados en contra.
4. Mayor cantidad de puntos marcados en todos los partidos del grupo.
5. Mayor cantidad de tries anotados en todos los partidos del grupo.
6. Sorteo llevado a efecto por la Comisión Organizadora con la presencia de los Managers respectivos.

En el evento que sean más de dos los equipos igualados en puntaje, se utilizará lo indicado en los números 2 a 6.

Fase de eliminación directa.

En esta instancia no podrá haber empates. Si un partido termina igualado al término del período reglamentario, se jugará un tiempo suplementario de 5 minutos, después de 2 minutos de descanso que otorgará el Árbitro del encuentro al finalizar el período reglamentario.



Este tiempo suplementario se desarrollará bajo el sistema de muerte súbita, finalizando de inmediato cuando uno de los dos equipos rompa la paridad.

De subsistir el empate al finalizar el tiempo suplementario indicado anteriormente, se procederá a dirimir la paridad mediante lanzamientos de drop-kicks a los postes conforme al siguiente procedimiento:

- i) Los drop - kicks a los postes serán parte del partido y serán responsabilidad del Árbitro del encuentro y de los Jueces de Touch del mismo, quienes decidirán en que postes se desarrollará este proceso de desempate.
- ii) Los drop – kicks serán realizados, alternativamente, por los jugadores de cancha de los respectivos equipos, desde la línea de 22 metros y frente a los postes, en el orden que determine el sorteo previo que realizará el Árbitro del partido. El proceso de desempate terminará apenas se verifique una ventaja en algunas de las serie de drop – kicks que se realice con los jugadores que hayan quedado en cancha al finalizar el tiempo suplementario.
- iii) En caso de subsistir la paridad, el empate se dirimirá mediante el lanzamiento de moneda al aire.

9. Reglas del Juego: Se aplicarán las Leyes del Juego aprobadas por la World Rugby y aquellas normas especiales contempladas para partidos de Seven-a-Side. En caso de diferencias en la interpretación de las mismas, el texto en idioma inglés tanto de las Leyes del Juego como del Handbook será la interpretación correcta y final.

10. Tiempo de juego: Los partidos se jugarán en dos fracciones de 7 minutos cada una, con 1 minuto de descanso entre ambos períodos. A cada etapa se le podrá sumar el tiempo perdido que determine el árbitro del encuentro.

Para las finales de Oro en Clubes estas serán de 7 minutos por tiempo con un descanso de 1 minutos.

El control del tiempo lo llevará la Mesa de Control, de acuerdo a las indicaciones del Árbitro.

11. Reemplazos y Sustituciones: Se podrá sustituir o reemplazar hasta 5 jugadores por partido. Todos los cambios, sin excepción, se harán con pelota muerta,



previo aviso a la Mesa de Control y después de haber sido autorizado por el Árbitro y 4to. Árbitro. El jugador que ingresa a la cancha deberá hacerlo por la línea de mitad de cancha y una vez que el jugador reemplazado/sustituido haya salido de la cancha por el mismo lugar, salvo que deje la cancha por lesión.

Un jugador reemplazado o sustituido no podrá reingresar en el mismo partido, salvo para reemplazar a un jugador con herida sangrante o abierta.

Un jugador que presente una herida abierta y/o sangrante deberá abandonar la cancha para ser atendido, pudiendo ser reemplazado temporalmente y, una vez curado adecuadamente podrá volver al campo de juego, sin ser considerado éste como un cambio. El jugador así lesionado tiene 5 minutos (tiempo corrido) para retornar al campo de juego con la herida curada. Si así no lo hiciera, el reemplazo será considerado definitivo.

11. Mínimo de jugadores: Un equipo no podrá iniciar un partido con menos de 7 jugadores en la cancha. Un equipo que por cualquier razón quede con menos de 4 jugadores en la cancha no podrá seguir jugando. El árbitro pondrá término al encuentro declarando ganador al otro equipo.
12. Sorteo: Los equipos deberán estar listos 15 minutos antes del inicio de cada partido y disponibles para la revisión de su implementación deportiva. Se llamará al Capitán de cada equipo y se efectuará el sorteo correspondiente con la misma anticipación.
13. Formación: A más tardar 15 minutos antes de cada partido, el Manager deberá presentar a la Mesa de Control la nómina de los jugadores titulares y suplentes que participarán en ese encuentro en particular. Un equipo que, al inicio del partido respectivo, no tenga debidamente inscrito a sus jugadores, no podrá jugar, y se aplicará lo señalado en la letra siguiente.
14. Walk Over: Si un equipo no se presenta a jugar perderá por walk over. El walk over lo determinará la mesa de control después de 3 minutos pasada la hora de inicio del partido. El W.O. dará al equipo ganador el puntaje de ganar un partido por un resultado de 28 – 0 (4 tries).
15. Tarjetas: El jugador expulsado no podrá jugar el partido siguiente. La sanción que le pudiese corresponder será aplicada de acuerdo a las normas establecidas



en el Manual del Comisionado del Torneo, y su caso debe ser resuelto antes del inicio del partido subsiguiente de su equipo.

La tarjeta amarilla enviará al jugador al sin-bin por dos minutos de tiempo de juego. Un jugador que reciba una segunda tarjeta amarilla en el mismo encuentro deberá ser expulsado del terreno de juego. El sin-bin deberá estar ubicado a un costado de la cancha, al lado de la Mesa de Control. La expulsión por doble tarjeta amarilla no tendrá otra sanción.

16. Arbitraje y Mesa de Control: Cada partido estará dirigido por un Árbitro, el que será designado por la Organización del Torneo. Podrá designarse jueces de touch y de in-goal oficiales.

Asimismo, habrá una Mesa de Control a cargo de una persona designada por la Organización del Torneo, que estará encargada de controlar el tiempo de juego, mantener las nóminas de los equipos, controlar los cambios, cumplir y hacer cumplir las instrucciones que le imparta la Organización del Torneo.

17. Equipamiento: Los equipos deberán presentarse correctamente uniformados, con las camisetas numeradas con números distintos del 1 al 12, pantalones y medias de rugby. En caso de que dos equipos tengan camisetas de un mismo color o que, a juicio del árbitro sean de colores semejantes que puedan provocar confusión, el equipo indicado al lado izquierdo de la programación se entenderá que es el local y deberá utilizar una camiseta de recambio. Cada equipo deberá tener, a lo menos, dos camisetas sin número o con un número distinto a los inscritos, para ser utilizadas en caso que un jugador deba ocupar una camiseta de recambio por haberse rajado o manchada con sangre la que estaba utilizando. El árbitro deberá disponer el cambio de una camiseta manchada con sangre.

No se permitirá el uso de elementos de protección que contravengan las normas World Rugby sobre la materia. Será responsabilidad de los Oficiales del Partido el velar por el cumplimiento de esta norma. Si en el transcurso del partido, el Árbitro visualiza un elemento que considere peligroso para la integridad física de los jugadores, deberá ordenar al jugador que lo porta que salga del terreno de juego y se lo saque.

18. Balones: Para asegurar la uniformidad, los balones a utilizar en todos los



encuentros serán proporcionados por la entidad organizadora.

19. Abandono: Si un equipo rehúsa jugar o abandona un partido que se está jugando sin el consentimiento previo del árbitro, se entenderá que ese equipo pierde el partido.

La continuidad de la participación del equipo que haya hecho abandono de un partido o se haya negado a jugarlo, será definida por la Organización del Torneo.

21. Suspensión de un partido: Si un partido es suspendido por el árbitro de acuerdo a la Ley 5.7.d, por causa no imputable a los equipos, se aplicará el siguiente procedimiento:

- i) Si el encuentro es suspendido en el entretiempo o durante la segunda fracción, se mantendrá el resultado.
- ii) Si el encuentro es suspendido en el transcurso de la primera fracción se actuará como sigue:
  - a. Si el encuentro puede ser continuado dentro de un plazo prudencial que no perjudique el normal desenvolvimiento del Torneo, así se hará y se recomenzará con el mismo resultado y tiempo de juego;
  - b. De otra forma, se mantendrá el resultado existente al momento de la suspensión. Si la causa de la suspensión es la inconducta de uno o ambos equipos el o los responsables serán sancionados con la pérdida de los puntos, sin perjuicio del procedimiento disciplinario que corresponda.

22. Autoridades del Torneo: La Organización del torneo tendrá las funciones de Comité de disputas cuando sea procedente.

Le corresponderá a la Comisión del Torneo actuar como primera instancia, y deberá conocer y fallar los casos de inconducta que se presenten. En los casos de expulsión, la Comisión del Torneo aplicará las sanciones que correspondan, dentro de los plazos establecidos en este Reglamento, teniendo presente la pauta elaborada para estos efectos por la IRB, la que se entiende como parte de este Reglamento y el informe emitido por el Árbitro y/o Juez de Touch.



Las sanciones que se apliquen en este Torneo deberán ser comunicadas por la Comisión del Torneo a la Federación o Unión de origen a que pertenece el jugador sancionado, y a su Club. En el evento que la o las sanciones excedan el Torneo, el jugador sancionado podrá apelar al Tribunal de Disciplina de su respectiva Federación / Unión, la que fallará de acuerdo a su propio Reglamento de Disciplina y teniendo presente el informe del Árbitro y / o Juez de Touch y las consideraciones de la Comisión del Torneo.

Cualquier situación no prevista en este Reglamento, o situaciones que lleven a dudas o controversias, serán resueltas por la Comisión del Torneo sin ulterior recurso.

22. Reunión Técnica: El día sábado 25 de mayo a las 10:00 hrs. en el Parque Panamericano de Villa María del Triunfo, se realizará una reunión en la que participará la Organización, la Comisión del Torneo, los Manager de los equipos y el Cuerpo de árbitros, con el fin de aclarar dudas y entregar y revisar documentación.
23. Derechos Comerciales y de Imagen: La Organización es la única instancia autorizada para contratar y colocar publicidad, comercializar el Torneo, administrar imágenes y autorizar la transmisión televisiva parcial o total de todos o algunos partidos del Torneo.